

Curs:
Informatică și TIC pentru gimnaziu – clasa a V-a

PORTOFOLIU

Formator: prof. Budai István

Cursant: prof. Bene László
Județul Covasna - Seria 2, Grupa 1

Octombrie – Noiembrie 2017

Ópra Benedek Általános Iskola, Kézdiszarazpatak

Tanár: Bene László

Tantárgy: Informatika és IKT

Osztály: V.

Hetek száma: 16 – összesen 16 óra (1 óra/hét)

Iskolai év: 2017 – 2018

Tanítási egységek terve a II. félévre

Tartalmi egység	Specifikus kompetenciák	Tartalmak	Óraszám	Hét
5. Grafikus szerkesztők, alkalmazások	1.1. A számítógép eszközeinek hatékony és biztonságos használata 1.2. Adott program hatékony alkalmazása 3.1. Grafikus szerkesztőkben használt műveletek alkalmazása, a digitális eszközök felhasználásával	- A grafikus szerkesztők szerepe - Specifikus interfész elemek - A grafikus fájlok létrehozása, megnyitása és mentése - A kijelölésre, másolásra, áthelyezésre és törlésre vonatkozó parancsok - Rajzolóeszközök - A színek használata a képek feldolgozásában, saját színek létrehozása - Kitöltési stílusok - Szöveg beszúrása és formázása	4	23-26

Lecketerv

Tanár: Bene László

Az óra témája: A „ctrl+elhúzás”, forgatás, tükrözés a Paint-be

Az óra típusa: ismeretközlő, alkalmazó

Osztály: V.

Célok:

- Ismerje meg a sokszorosítás technikáját, másolást és áthelyezést
- Legyen képes a rajz-eszköztár segítségével egyszerű formákat rajzolni, kijelölni és sokszorosítani
- Szerezzen jártasságot a másolás és áthelyezés használatában
- Szakaszok, mértani alakzatok elforgatása és tükrözése
- Pontos, fegyelmezett és önálló munkára nevelés

Eszközök: számítógép, projektor, füzet

Az óra mozzanatai:

1. A tanultak felelevenítése:

Milyen programmal ismerkedtünk meg a múlt órán?

Milyen matematikai formákat tudunk rajzolni a programban?

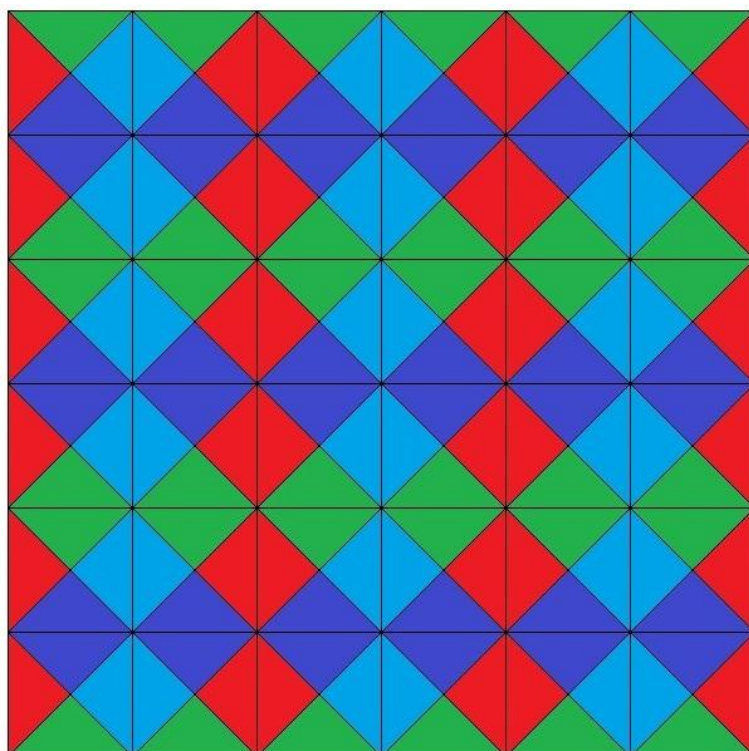
Hogyan tudunk szabályos háromszöget, négyzetet és kört rajzolni?

Mire kell ügyelnünk a formák kiszínezésénél?

Milyen hibajavítási lehetőségei vannak a programnak? **(5 perc)**

2. Az óra anyagának ismertetése:

Készítsétek el az alábbi rajzot és a rajz alá írjátok be a neveteket:



Projektossal kivetítem a tanulóknak a rajzot és hagyok időt, hogy próbálják meg önállóan elkészíteni. Az idő letelte után közösen megbeszéljük, hogy mivel próbálkoztak, vagy esetleg, hogyan lehetne minél kevesebb lépésből elkészíteni. **(5 perc)**

3. Az új anyag bevezetése:

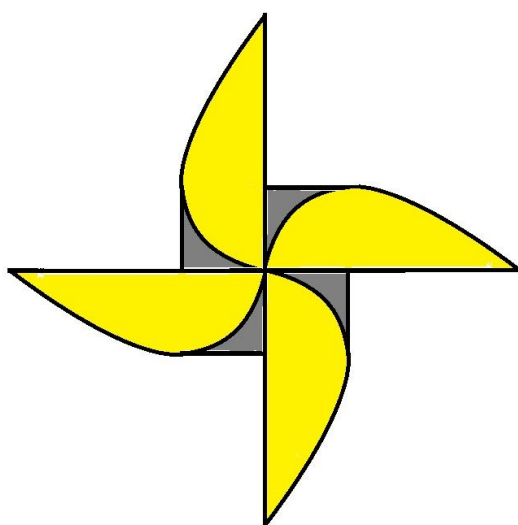
A „CTR+elhúzás”, forgatás és tükrözés ismertetése, gyakorlása adott alakzatokon.

A szövegdoboz létrehozásának, formázásának és mozgatásának ismertetése, begyakorlása. **(15 perc)**

A most tanult ismeretek felhasználásával próbálják meg elkészíteni a rajzot **(15 perc)**

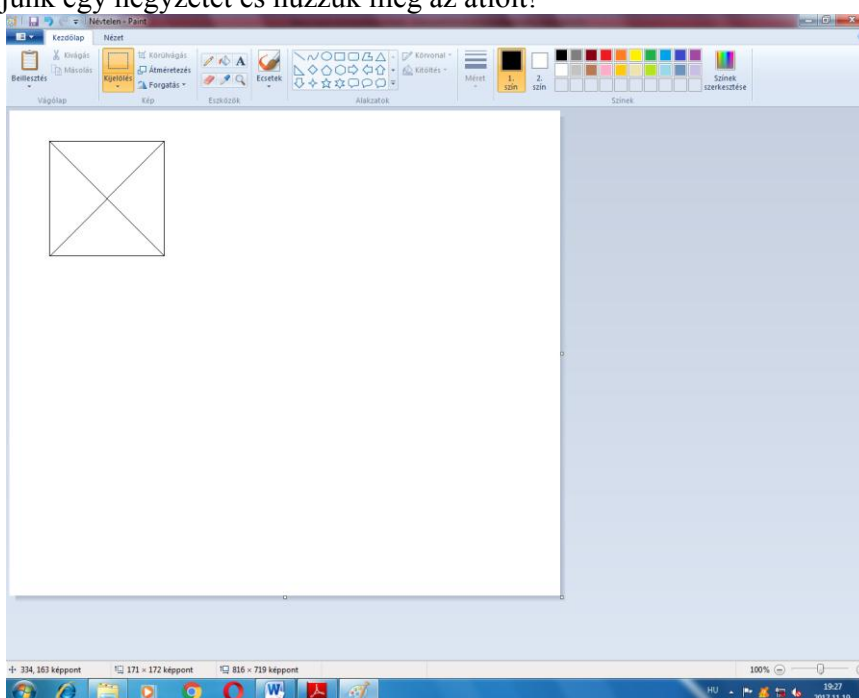
A rajz közös elkészítése az új ötletek felhasználásával, akinek már sikerült elkészíteni, az alábbi új feladatot kapja:

Készítsd el Paint-be az alábbi ábrát, a tanultak felhasználásával!

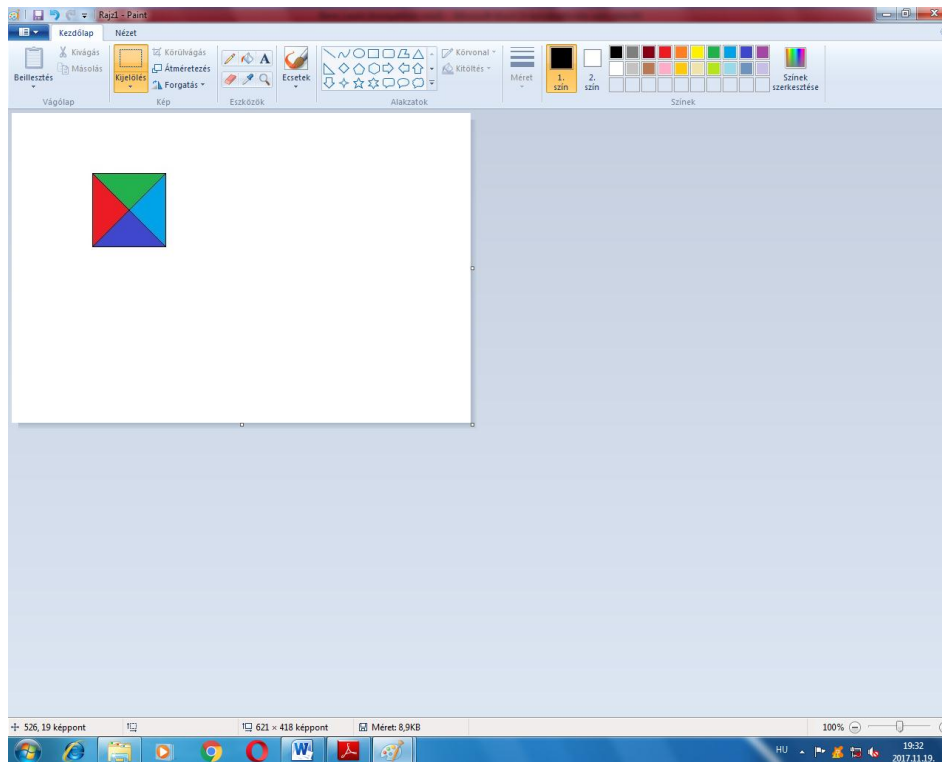


A rajz elkészítésének lépései:

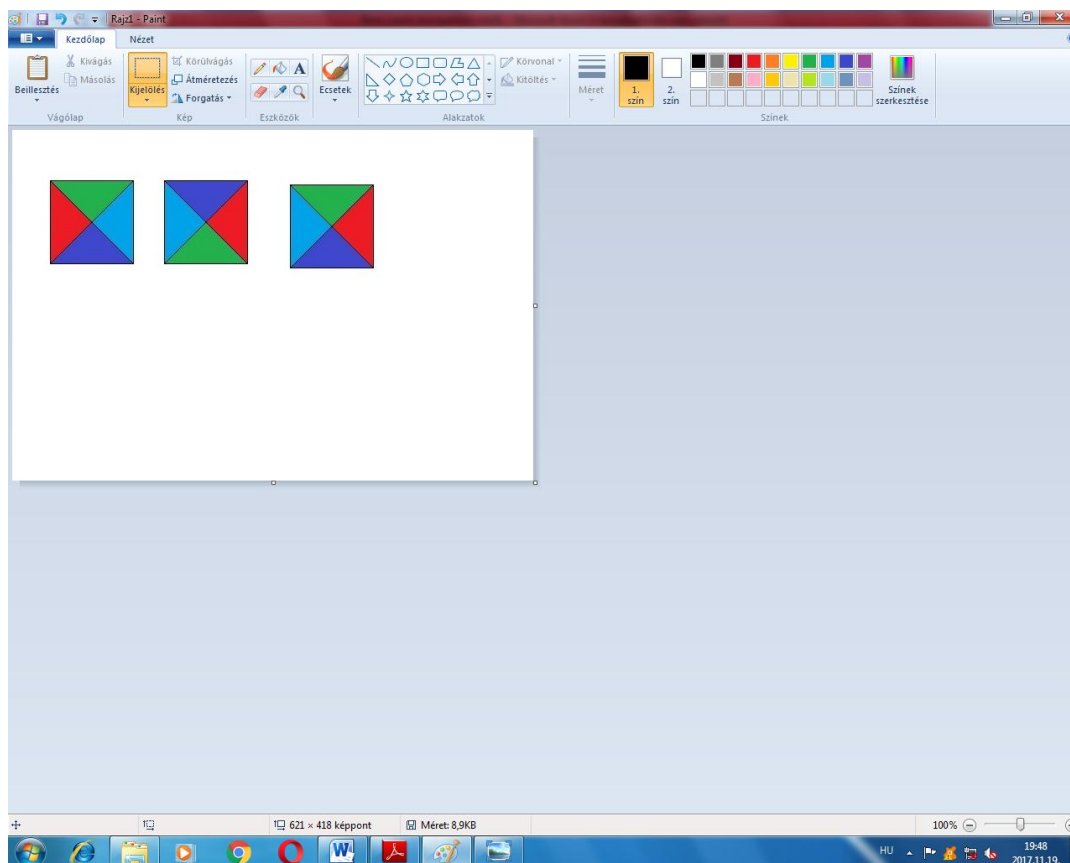
- Rajzoljunk egy négyzetet és húzzuk meg az átlóit!



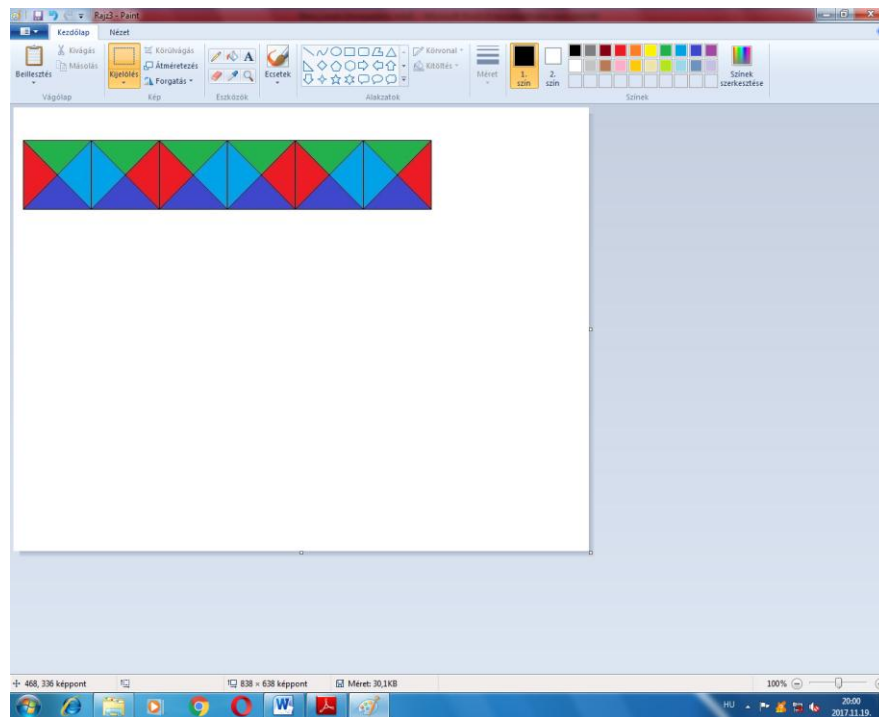
- A kapott háromszöget színezzük különböző színekre!



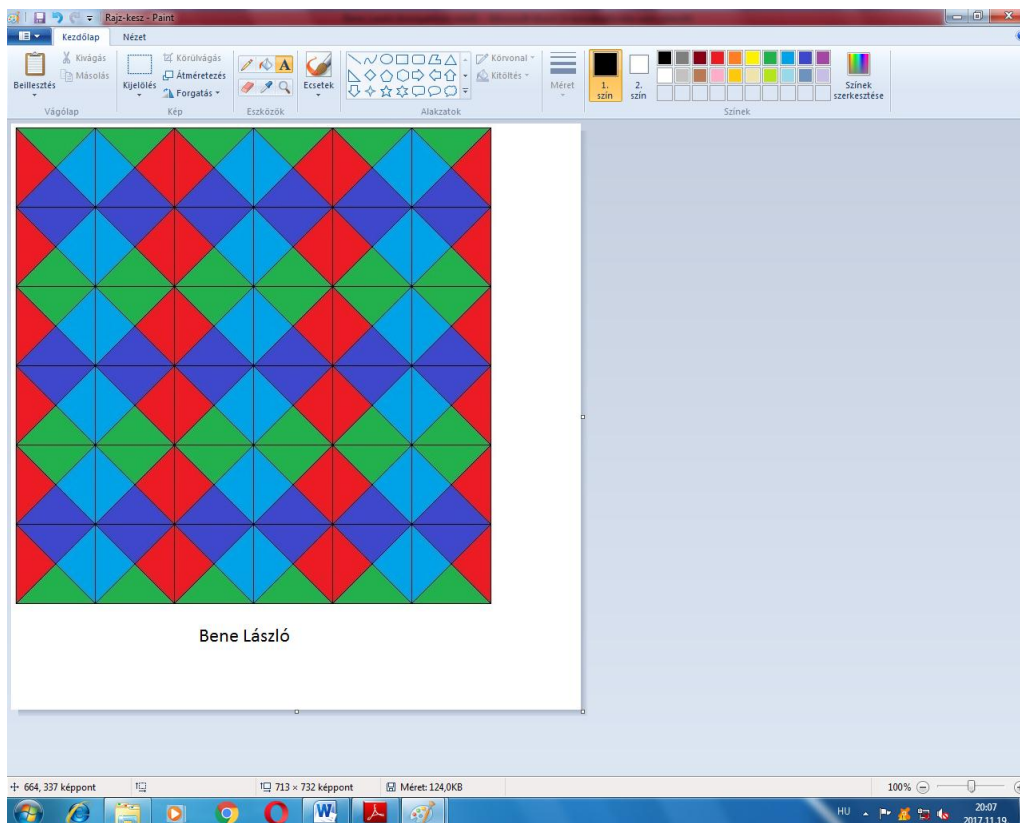
- A beszínezett négyzetet jelöljük ki, másoljuk le és forgassuk el 180° -al, majd újra kijelöljük, másoljuk le és függőlegesen tükrözzük!



- Kijelöléssel és másolással az első és harmadik négyzet egymás mellé illesztjük, majd a kapott téglalapot még kétszer egymás mellé illesztjük. (a kijelölés átlátszó legyen!)



- A kapott téglalapot függőlegesen tükrözzük, majd egymás mellé illesztjük és még kétszer egymás mellé illesztjük. A szövegdoboz segítségével ráírjuk a nevünket. (a kijelölés átlátszó legyen!)



- -A végeredményt mentjük a saját mappánkba negyzetek néven:

- 4. Összefoglalás, ellenőrzés:** Miről tanultunk a mai órán? A kész rajzok ellenőrzése. **(3 perc)**
- 5. Értékelés:** A legjobban sikerült ábrákat kivetítjük és jutalmazzuk. **(3 perc)**
- 6. Házi feladat felhagyása:** Készíts egy rajzot a Paint-be másolás, elforgatás és tükrözés segítségével.

Felmérő

V. osztály

- Minden feladat kötelező. Hivatalból jár 10 pont.
- Munkaidő: 30 perc

30p I. RÉSZ Válaszd ki a helyes választ! Csak egy helyes válasz van!

5p 1. Válaszd, ki melyik segédbillentyűt kell nyomva tartani, ha kört szeretnénk rajzolni.

- a) ALT b) SHIFT b) CTRL

5p 2. Egy rajz a Paint-ben a következő fájltypusba menthető:

- a) BMP b) DOCX c) EXE

3. Az **A** oszlop minden betűjéhez társítsd a **B** oszlop valamely számát úgy, hogy igaz kijelentést kapjunk:

A

B

5p _____ a) CTRL + X

1. Beillesztés

5p _____ b) CTRL + V

2. Kivágás

5p _____ c) CTRL + Z

3. Utolsó művelet visszavonása

5p _____ d) CTRL + C

4. Mindent töröl

5. Kijelölt rész másolása

60p II. RÉSZ A Paint rajzoló programban készítsd el a következőket:

Rajzolj ismert mértani alakzatokat, majd számozd meg 1-től kezdve őket. A páratlan számoknál zöld kitöltő színt használj és a kerete piros legyen. A párosoknál fordítva. A rajzodat mentsd a saját mappádba Mertani_alakzatok néven.

Javítókulcs

- I. 1. A helyes válasz: b)5p
2. A helyes válasz: a)5p
3. 2-----a)5p
- 1-----b)5p
- 3-----c)5p
- 5-----d)5p
- II. Ha rajzol 5 mértani alakzatot.....20p
- Ha megszámozza őket10p
- Ha betartja a színezést20p
- Ha elmenti a rajzot.....10p