

FISA DE LUCRU**I. Editor grafic -PAINT**

1. Explorati pensulele și instrumentele din *Paint* accesând din fila *Pornire* grupurile *Instrumente*, *Pensule* și *Forme*. Asociați fiecare din instrumentele, pensulele sau formele aplicației *Paint* din panoul drept cu denumirile lor din panoul stâng:

A. Selecție liberă (**Free-Form Select**)



B. Umplere cu culoare (**Fill with color**)



C. Guma (**Eraser/Color Eraser**)



D. Dreptunghiul (**Rectangle**)



E. Rotire verticală (**Vertical rotation**)



F. Instrumentul de scris (**Text**)



G. Poligonul (**Polygon**)



H. Dreptunghi cu colțuri rotunjite (**Rounded Rectangle**)



I. Curba (**Curve**)



J. Pensulă (**Brush**)



K. Selecția culorii (**Pick Color**)



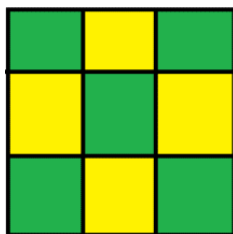
L. Oval (**Ellipse**)



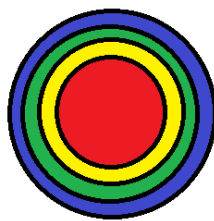
M. Creion (**Pen**)



2. Deschideți aplicația *PAINT* și realizați următoarele desene în *PAINT* :



a. Carouri



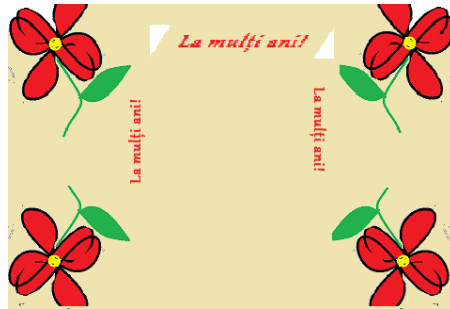
b. Țintă

- c. Desenați o petală de floare. Copiați-o de 6 ori și aplicați rotații de 90°, 180°, rotație verticală, orizontală sau deformări asupra copiei acesteia. Cu ajutorul acestora desenați o floare colorată.

Exemplu:



- d. Pornind de la imaginea realizată anterior sau de la o imagine importată, folosind instrumente din Grupurile *Clipboard* (*Lipire Din, Lipire, Decupare*), *Imagine* (*Redimensionare și înclinare, Rotire*) și alte instrumente ale aplicației Paint realizați un desen asemănător cu următorul:



Nota

Semnatura profesor.....