

PROIECTUL UNITĂȚII DE ÎNVĂȚARE**Algoritmi**

Număr ore alocate: 7

Conținuturi	CS	Activități de învățare	Resurse	Evaluare
Noțiunea de algoritm. Proprietăți.	1.3, 2.1, 2.2, 2.3.	Prezentarea unor algoritmi întâlniți în viața cotidiană bazați pe o secvență de operații. Analizarea unor formulări în scopul identificării proprietăților algoritmilor și respectării acestora.	Timp total alocat: 1 oră. Manual, filme didactice. Locație: laboratorul de informatică, dotat cu acces la Internet și recomandabil videoproiector. Activitate: frontală. Material didactic: - Filmul didactic:	Aplicații practice Observare sistematică Notare
Mediul de lucru Scratch	1.3, 2.1, 2.2, 2.3	Prezentarea aplicației Scratch Modificarea scenelor și introducerea de scene noi Modificarea personajelor și introducerea de personaje noi din biblioteca programului, prin desenare sau prin import de pe internet Alcătuirea unei prezentări care să rezolve o problemă matematică (Pinochio)	Timp total alocat: 1 oră. Locație: laboratorul de informatică, dotat cu acces la Internet și videoproiector. Activitate: pe grupe și frontală.. Material didactic: - Filmul didactic: - Situl Scrach	Aplicații practice Observare sistematică Notare
Clasificarea datelor cu care lucrează algoritmi. Constante. Variabile.	1.3, 2.1, 2.2, 2.3	Analizarea unor situații cunoscute în scopul identificării datelor de intrare și a datelor de ieșire, cu diferențierea variabilelor de constante.	Timp total alocat: 1 oră. Locație: laboratorul de informatică, dotat cu acces la Internet și videoproiector. Activitate: frontală. Material didactic: Fișe de lucru	Aplicații practice Observare sistematică Notare
Structura liniară –	1.3, 2.1,	Analizarea unei probleme simple în scopul identificării unei secvențe de pași	Timp total alocat: 1 oră. Locație: laboratorul de informatică, dotat	Aplicații practice Observare

Conținuturi	CS	Activități de învățare	Resurse	Evaluare
prezentare generală Expresii. Operatori aritmetici	2.2, 2.3	și a deciziilor necesare pentru rezolvarea acestora (planificarea unei excursii, realizarea temelor, deplasarea unui personaj grafic într-un labirint, traversarea străzii) Urmărirea pas cu pas a algoritmilor descriși pentru diferite seturi de date de intrare, selectate astfel încât fiecare caz posibil să fie executat (secvențe de operații).	cu acces la Internet și videoproiector. Activitate: pe grupe și frontală.. Material didactic: - Fișa teoretică. - Fișă de lucru;	sistematică Notare
Noțiunea de structură alternativă	1.3, 2.1, 2.2, 2.3.	Identificarea necesității utilizării unei structuri de decizie (alternative) și introducerea în aplicația creată a unor astfel de structuri.	Timp total alocat: 1 oră. Locație: laboratorul de informatică, dotat cu acces la Internet și videoproiector. Activitate: pe grupe și frontală.. Material didactic: - Fișa teoretică. - Fișă de lucru;	Aplicații practice Observare sistematică Notare
Reprezentarea structurii alternative într-un mediu grafic	1.3, 2.1, 2.2, 2.3.	Realizarea de aplicații, individual sau în echipă, utilizând un mediu grafic, analizarea exemplor existente pe Internet specifice mediului grafic selectat și modificarea acestora pentru a îndeplini alte funcțiuni.	Timp total alocat: 1 oră. Locație: laboratorul de informatică, dotat cu acces la Internet și videoproiector. Activitate: pe grupe și frontală.. Material didactic: - Fișa teoretică. - Fișă de lucru;	Aplicații practice Observare sistematică Notare
	1.3, 2.1, 2.2, 2.3.	<ul style="list-style-type: none"> • Evaluare: test scris. • Discutarea soluțiilor la testul scris. 	Timp total alocat: 1 oră. Locație: laboratorul de informatică, dotat cu acces la Internet Activitate: individuală și frontală.. Material didactic: - Fișa de evaluare sumativă;	Evaluarea sumativă: <ul style="list-style-type: none"> • test scris • test pe calculator

Gabriella PALINKAS

Judetul SATU MARE, Seria 2, Grupa 2