



Structura alternativă (partea a doua) Aplicatie in Scratch

Prof.: *Mircea Tirziu*

S-a creat o aplicație-joc numită Aplicatie scratch Balanta - Mircea Tirziu.sb2

Fetita africana provoaca baiatul la un concurs. Care este mai greu?

Ea spune ce greutate are (un număr aleator între 15 și 150 de kg...), apoi elevul introduce greutatea băiatului.

Câștigătorul își arată bucuria de a câștiga, iar balanța se înclină în partea lui.



Secvența de cod pentru balanță

```
when clicked
hide
wait 6 secs
go to x: 0 y: -300
switch costume to egal
show
glide 2 secs to x: 0 y: -100
wait until gdreapta > 0
wait 3 secs
if gstanga < gdreapta then
switch costume to dreapta
else
if gstanga > gdreapta then
switch costume to stanga
```

Secvența de cod pentru față.

```
when clicked
hide
wait 1 secs
go to x: -250 y: -40
show
glide 2 secs to x: -150 y: -40
wait 1 secs
say Buna! sa vedem care este mai greu. for 2 secs
set gstanga to pick random 15 to 150
say join Eu am join gstanga de kilograme...
ask Care este greutatea ta? and wait
set gdreapta to answer
wait 4 secs
if gstanga > gdreapta then
think Am castigat!
else
if gstanga = gdreapta then
think Suntem la fel de grei...
```

Secvența de cod pentru băiat

```
when clicked
hide
set gdreapta to 0
wait 3 secs
go to x: 250 y: -40
show
glide 2 secs to x: 150 y: -40
wait until gdreapta > 0
wait 1 secs
say join gdreapta kilograme for 2 secs
wait 3 secs
if gstanga < gdreapta then
think Am castigat!
else
if gstanga = gdreapta then
think Suntem la fel de grei...
```